

# ANLEITUNG MINDMANAGER INSTALLATION & LIZENZIERUNG

## INSTALLATION

### Schritt 1

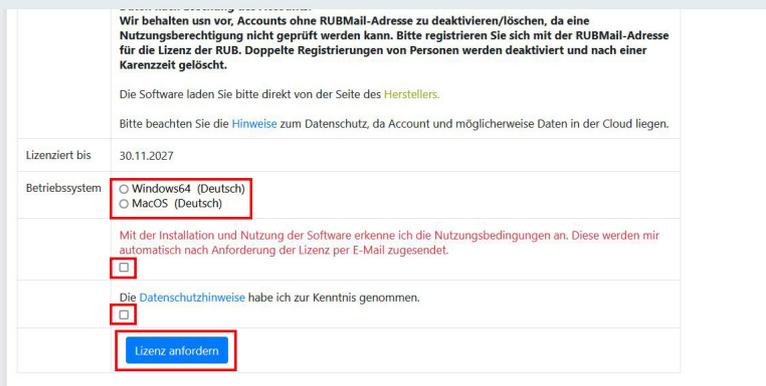
Melden Sie sich mit Ihrer RUB-LoginID und dem dazugehörigen Passwort im **Campus-Software-Portal** an, wählen Sie den MindManager aus und klicken Sie auf "Weiter".



### Schritt 2

Wählen Sie gewünschte Version aus (Windows oder MacOS) und stimmen Sie den Nutzungsbedingungen und den Datenschutzhinweisen zu. Klicken Sie anschließend auf "Lizenz anfordern".

Sie erhalten anschließend einen Download-Link sowie einen Lizenzschlüssel.



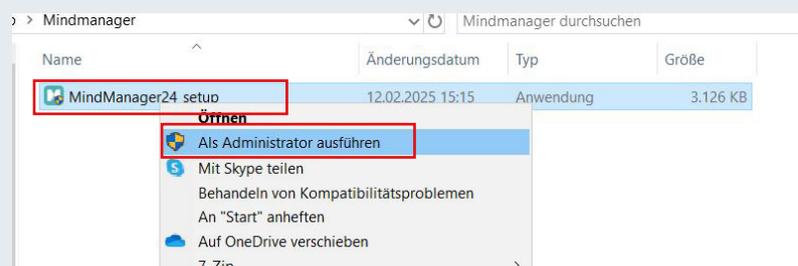
### Schritt 3

Rufen Sie den Download-Link auf und laden Sie die gewünschte Software-Version herunter.



### Schritt 4

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Installationsdatei und anschließend auf „Als Administrator ausführen“. Falls eine Sicherheitsabfrage erscheint, bestätigen Sie diese mit „Ja“. Gegebenenfalls muss ein Administratorbenutzername und das dazugehörige Passwort eingegeben werden.



### Schritt 5

Der Installationsassistent wird gestartet. Klicken Sie auf "Weiter".



Willkommen bei MindManager

Mindmapping leicht gemacht 

**Weiter**

### Schritt 6

Lesen Sie die Lizenzvereinbarung sorgfältig durch und stimmen Sie dieser zu.

MindManager erklärt die Annahme der folgenden Bedingungen für einzelne Endbenutzer, die MindManager für den persönlichen Gebrauch installieren, indem sie auf diesem Bildschirm auf „Zustimmen“ klicken.

[Endbenutzer-Lizenzvereinbarung](#)

MindManager erklärt die Annahme der folgenden Bedingungen für Administratoren, die für ein Unternehmen handeln, das MindManager verwendet, indem sie auf diesem Bildschirm auf „Zustimmen“ klicken.

[Lizenzvereinbarung für Geschäftsbenutzer](#)

Ich habe die Bedingungen der geltenden Lizenzvereinbarung gelesen, verstanden und akzeptiert.

**Zustimmen**

### Schritt 7

Lesen Sie Datenschutzerklärung und stimmen Sie dieser ebenfalls zu.

Entscheidung später auf Ihrer Kontodetailseite ändern.

Alle gesammelten Daten werden unter Verwendung datenschutzfreundlicher Techniken erfasst.

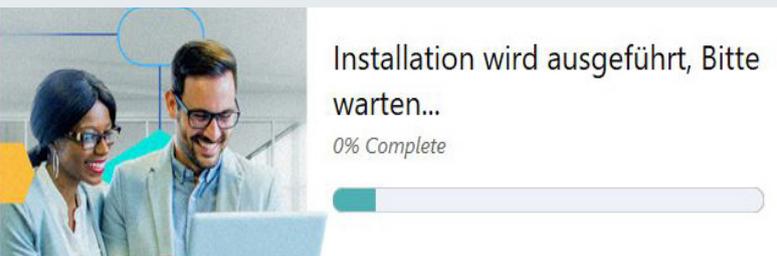
[Datenschutzerklärung](#)

Nicht senden

**Zustimmen**

### Schritt 8

Die Installation wird nun gestartet.



Installation wird ausgeführt, Bitte warten...

0% Complete

**Weiter**

# LIZENZIERUNG

## Schritt 1

1. Sofern Sie bereits ein MindManager-Konto haben, klicken sie auf "Anmelden" und melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten an.
2. Sollten Sie noch kein Konto haben, klicken Sie auf "Konto erstellen" und erstellen Sie sich ein neues Konto mit Ihrer RUB-E-Mail-Adresse.

Sie erhalten anschließend eine E-Mail von MindManager, um Ihr Konto zu verifizieren. Klicken Sie hierzu auf den Link in der E-Mail und klicken Sie dann auf "Fortfahren".



Willkommen

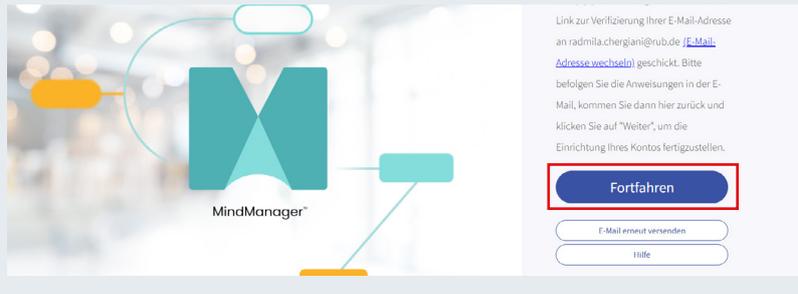
Kostenlose Testversion starten

Anmelden

Konto erstellen

Hilfe

MindManager erfordert ein Konto, um Ihre Software zu aktivieren und Zugriff auf die Cloud.



Link zur Verifizierung Ihrer E-Mail-Adresse an [radmila.bergian@rub.de](mailto:radmila.bergian@rub.de) ([E-Mail-Adresse wechseln](#)) geschickt. Bitte befolgen Sie die Anweisungen in der E-Mail, kommen Sie dann hier zurück und klicken Sie auf "Weiter", um die Einrichtung Ihres Kontos fertigzustellen.

Fortfahren

E-Mail erneut versenden

Hilfe

## Schritt 2

Klicken Sie auf "Lizenzschlüssel eingeben" und geben Sie anschließend Ihren Lizenzschlüssel ein, den Sie nach Anforderung der Software im Campus-Software-Portal erhalten haben. Klicken Sie auf "Absenden".



Kostenlose Testversion starten

Preise anzeigen

Lizenzschlüssel eingeben

Hilfe



Lizenzschlüssel eingeben.

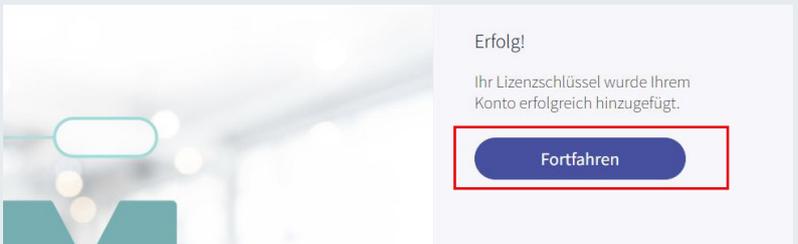
Schalten Sie MindManager frei, indem Sie den Lizenzschlüssel unten eingeben:

Lizenzschlüssel eingeben

Absenden

## Schritt 3

MindManager wurde nun erfolgreich installiert und lizenziert. Klicken Sie auf "Fortfahren", um die Software zu starten.



Erfolg!

Ihr Lizenzschlüssel wurde Ihrem Konto erfolgreich hinzugefügt.

Fortfahren

## KONTAKT & HILFE:

Bei Fragen und Problemen wenden Sie sich an unseren Helpdesk unter: [its-helpdesk@rub.uni-bochum.de](mailto:its-helpdesk@rub.uni-bochum.de)